

Higiene y seguridad

Juego 3

La trivia de los cuidados



Número de sesiones: varias veces en el ciclo escolar.



Objetivo general:

- ✓ Promover los hábitos de higiene y seguridad en las niñas y los niños a través del juego.



Materiales:

- ✓ Tablero.
- ✓ 25 tarjetas con retos y preguntas.
- ✓ 6 fichas.
- ✓ 1 dado.

Instrucciones

Para preparar con anterioridad:

- ✓ Te invitamos a que leas previamente las tarjetas con retos y preguntas, para que a la hora de jugar puedas leerlas y entender lo que se debe realizar.
- ✓ Prepara las tarjetas especiales, en ellas se encuentran diferentes profesiones (médico, bombero, paramédico y educadora) que son muy importantes cuando se trata de seguridad. Tienen la intención de que cada participante vaya conociendo la labor de dichas profesiones en el cuidado de la salud y la seguridad, de tal modo que cuando se vean en la necesidad de interactuar con alguna de ellas las conozca y no tema.
- ✓ Cada tarjeta trae una situación que deberás leer al participante. También deberán seleccionar a otros compañeros para representar la escena. Deberás leer con atención cada situación y plantearla en el grupo para que los participantes la representen.

Para desarrollar con niñas y niños:

1. Pon el tablero en el centro del círculo y las tarjetas con retos, preguntas y tarjetas especiales al lado .

2. Forma equipos de 6 participantes y pide que se organicen en un círculo.
3. Entrega a cada equipo una ficha y diles que deben ubicarla en la casilla que dice “salida” señala la casilla.
4. Explica que cada equipo debe lanzar el dado por turnos para avanzar y salir de la casilla “salida”. El lanzamiento deberán hacerlo en el centro del tablero de la trivia.
5. Según el número de la casilla a la que llegue el participante deberás leer una tarjeta. Las tarjetas vienen numeradas. Si cae en la casilla especial toma la tarjeta especial que corresponday léelo con cuidado al participante.
6. Lee la tarjeta que tomó la o el participante y explícale lo que debe hacer. Da tiempo suficiente y ánimo a los equipos para que respondan las preguntas o cumplan los retos.
7. El juego finaliza cuando un equipo llegue a la casilla “meta”.
8. Puedes usar el juego una vez cada 15 días. También, ten presente las tarjetas de retos y preguntas que ha tomado cada equipo e intenta que no se repitan para el siguiente.

9. Considera el incluir nuevas preguntas y retos usando tu creatividad.

Comprobación del aprendizaje

Para comprobar el aprendizaje de las niñas y los niños basta con observar las respuestas que dan durante el juego, en sí, la trivia es una gran evaluación. Considera las siguientes preguntas para que analices este proceso:

- ✓ ¿Qué tan adecuadas fueron las respuestas de los equipos?
- ✓ ¿Cuáles fueron las respuestas incorrectas?
- ✓ ¿Qué tanto se ha revisado dichos hábitos con el grupo? ¿Qué puedes hacer para reforzar esos mensajes y temas?
- ✓ ¿Hubo algún equipo al que le costara más trabajo responder?